

Grafické aplikace v Linuxu

Tomáš Borland Valenta

Prohlížeče grafických souborů

XnView - <http://www.xnview.com/>

GQview - <http://gqview.sourceforge.net/>

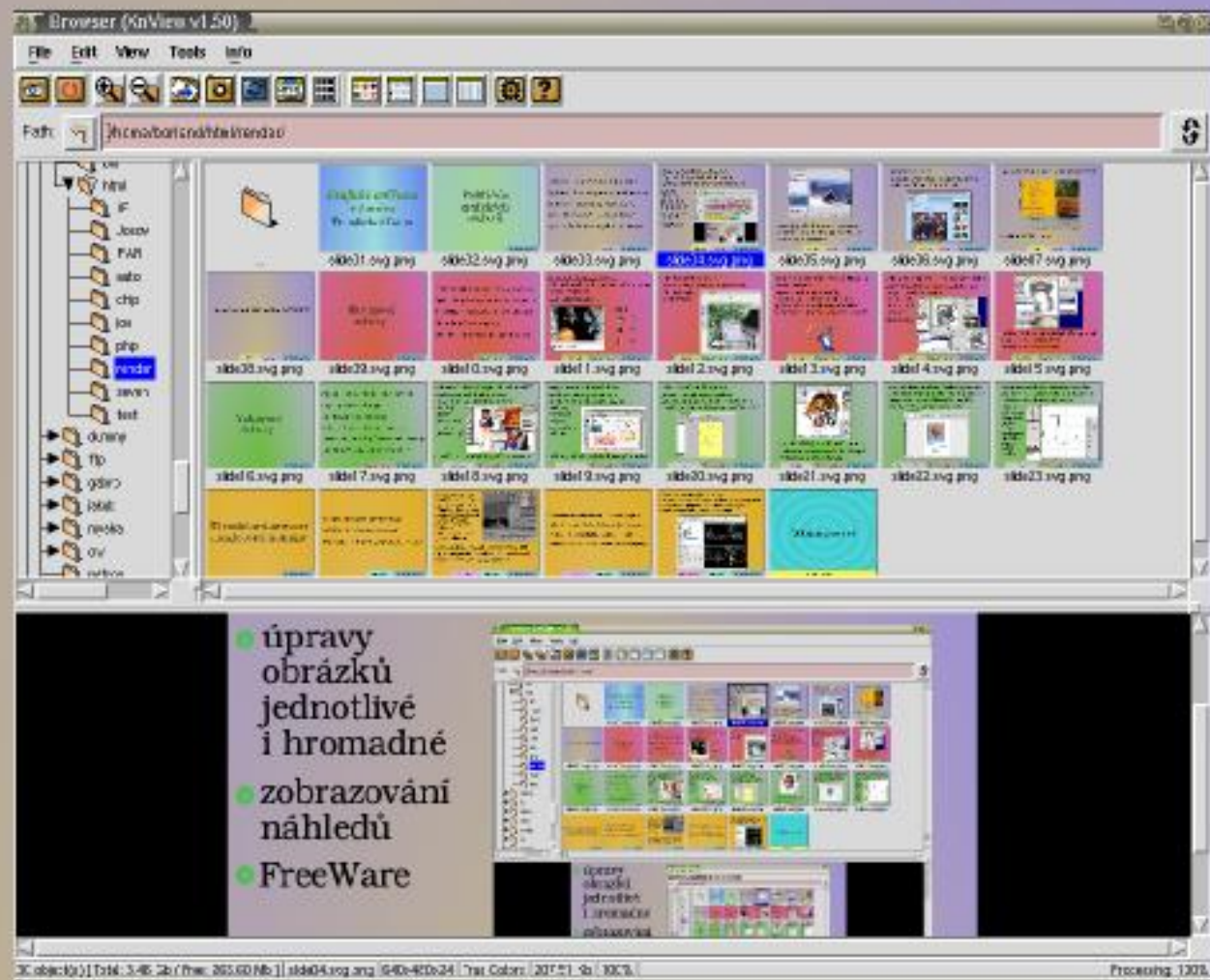
GTKSee - <http://gtksee.berlios.de/>

Qiv - <http://www.klografx.net/qiv/>

Zgv - <http://www.svgalib.org/rus/zgv/>

- čtení 400 grafických formátů
- zápis do 50 grafických formátů
- tvorba galerií, snímání obrazovky ap.

- úpravy obrázků jednotlivé i hromadné
- zobrazování náhledů
- FreeWare

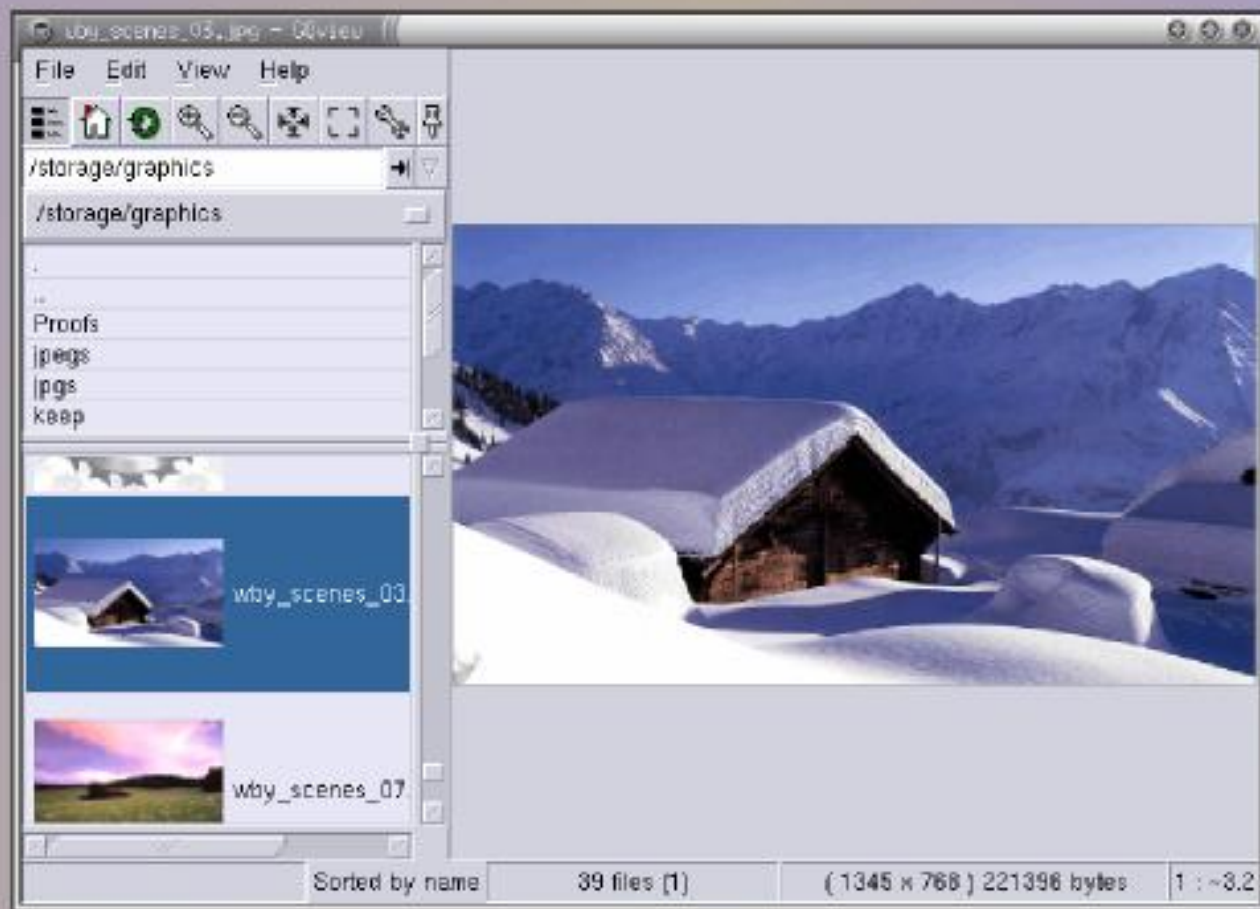


- úpravy obrázků jednotlivé i hromadné
- zobrazování náhledů
- FreeWare

XnView

Prohlížeče

Grafické aplikace



- formáty podle knihoven v systému
- zobrazování náhledů, jejich kešování
- jednoduché ovládaní

- podobné ACDSee
- mnohem jednodušší s méně funkcemi
- velmi rychlé načítání náhledů



GTKSee

Prohlížeče

Grafické aplikace

● jednoduchý prohlížeč s rychlým startem



● ovládání z klávesnice

qiv

Prohlížeče

Grafické aplikace

- konzolový prohlížeč používající SVGALIB

Bitmapové editory

Tuxpaint - <http://www.newbreedsoftware.com/tuxpaint/>

Gpaint - <http://www.gnu.org/software/gpaint/>

ImageMagic - <http://www.imagemagick.org/>

Gimp - <http://www.gimp.org/>

CinéPaint - <http://cinepaint.sourceforge.net/>

- jednoduché kreslívko pro děti
- základní kreslicí nástroje (štetec, čára, guma)
- možnost psát text
- fixní velikost plátna



- razítka

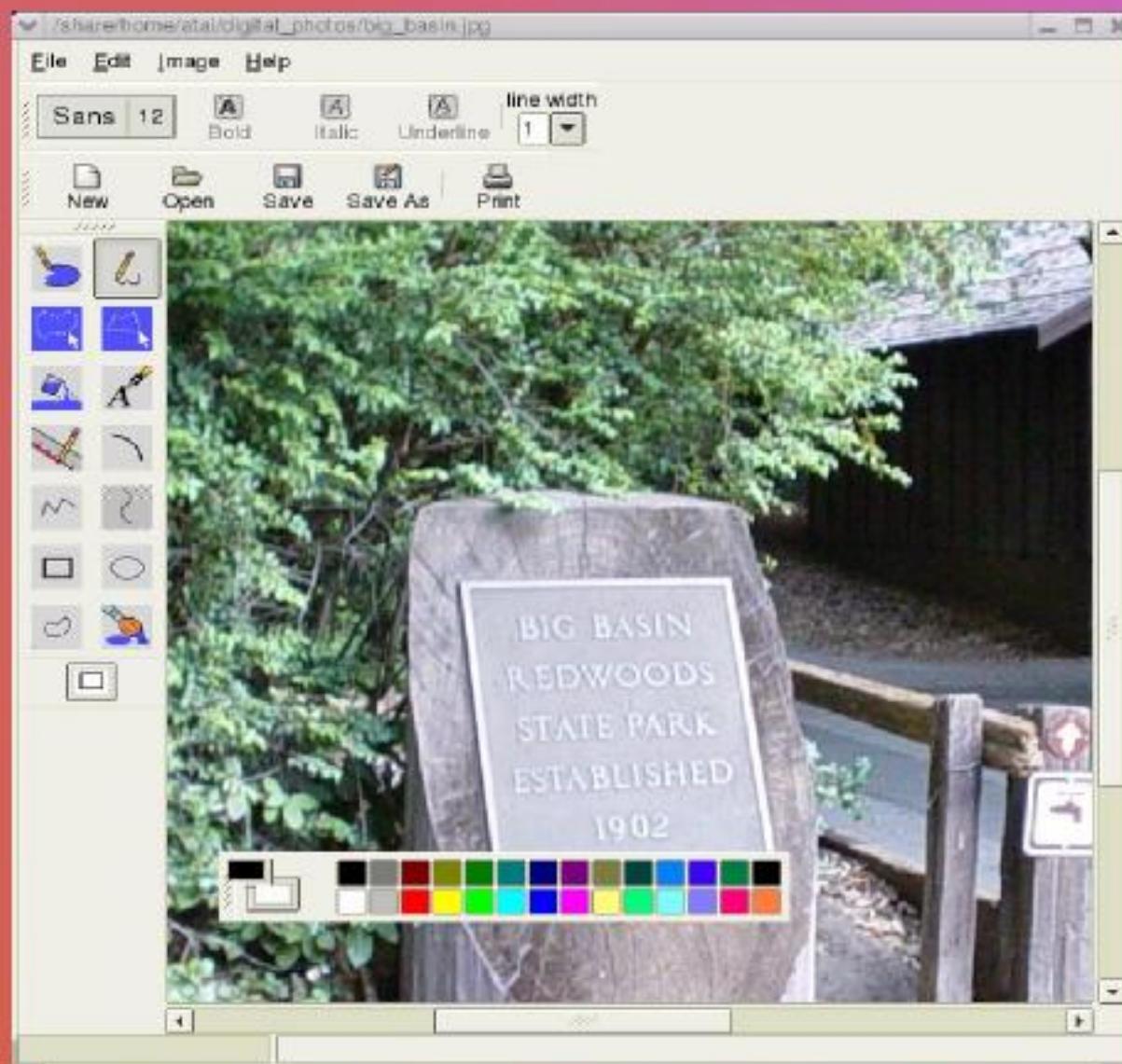


Tuxpaint

Bitmapové editory

Grafické aplikace

- základní kreslicí nástroje
- možnost práce s výběrem, psaní textu
- základní efekty
- nemá UNDO!



Gpaint

Bitmapové editory

Grafické aplikace

- soubor knihoven a nástrojů pro řádkovou úpravu obrázků
- převody mezi mnoha formáty
- hromadné provádění transformací
- aplikace efektů na skupiny obrázků
- dokončovací úpravy a popisování obrázků



ImageMagic

Bitmapové editory

Grafické aplikace

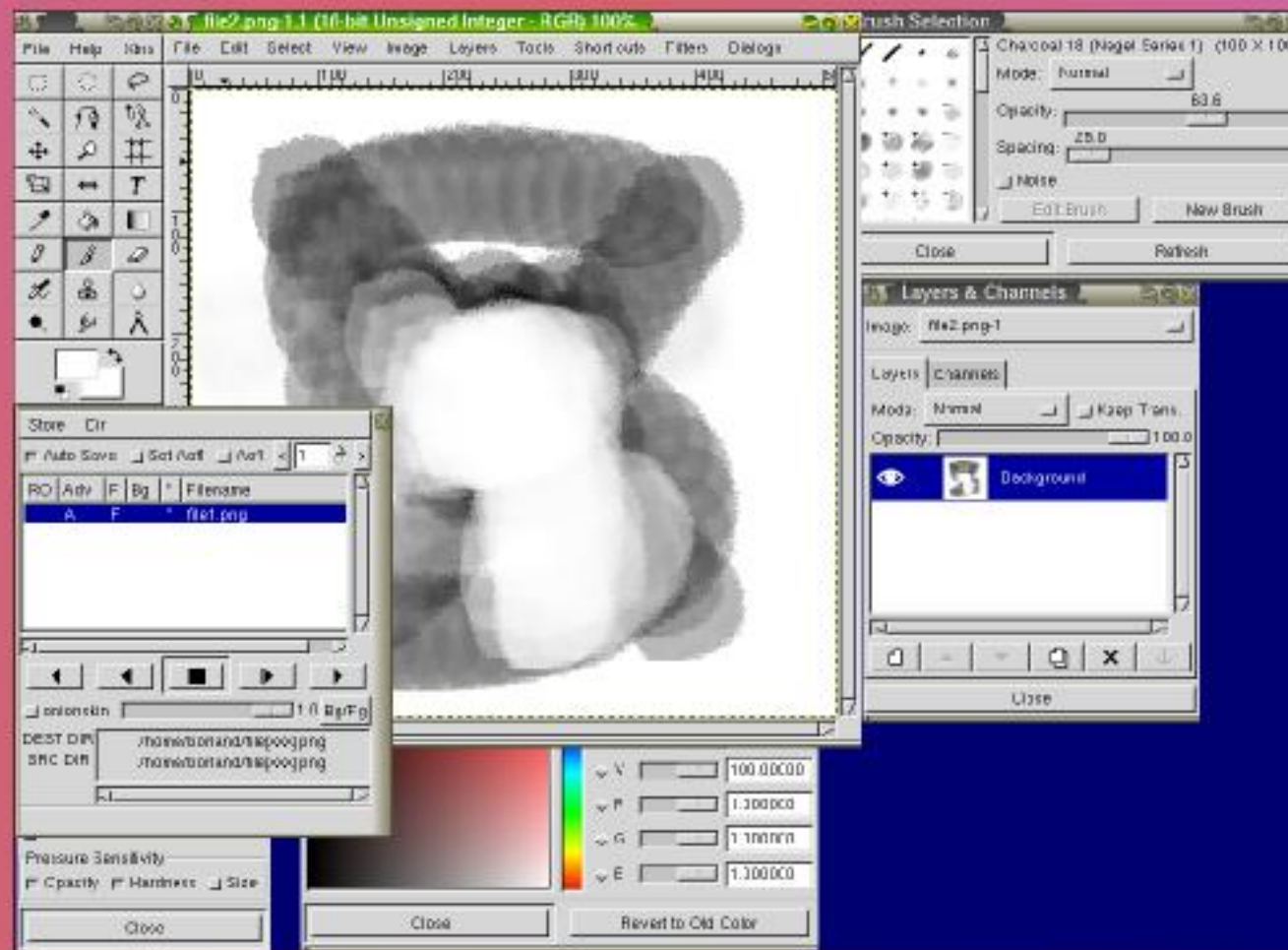
- velká paleta nástrojů
- široký výběr efektů
- práce se spoustou souborových formátů
- podpora vrstev a kanálů
- neomezené UNDO a REDO
- možnost skriptování



Gimp

Bitmapové editory

Grafické aplikace



- rozšířená bitová hloubka (až 32b na kanál)
- podpora pro tvorbu animaci
- přidány animační formáty

CinePaint

Bitmapové editory

Grafické aplikace

Vektorové editory

Sodipodi - <http://sodipodi.sourceforge.net/>

xfig - <http://www.xfig.org/>

Ipe - <http://ipe.compgeom.org/>

Sketch - <http://sketch.sourceforge.net/>

OpenOffice Draw - <http://www.openoffice.org/>

Dia - <http://www.lysator.liu.se/~alla/dia/>

- vektorový editor pracující s formátem SVG
- systém vodících linek a mřížky
- nevyžaduje znalost XML ani SVG

- obsahuje vlastní editor XML
- rychlý a jednoduchý



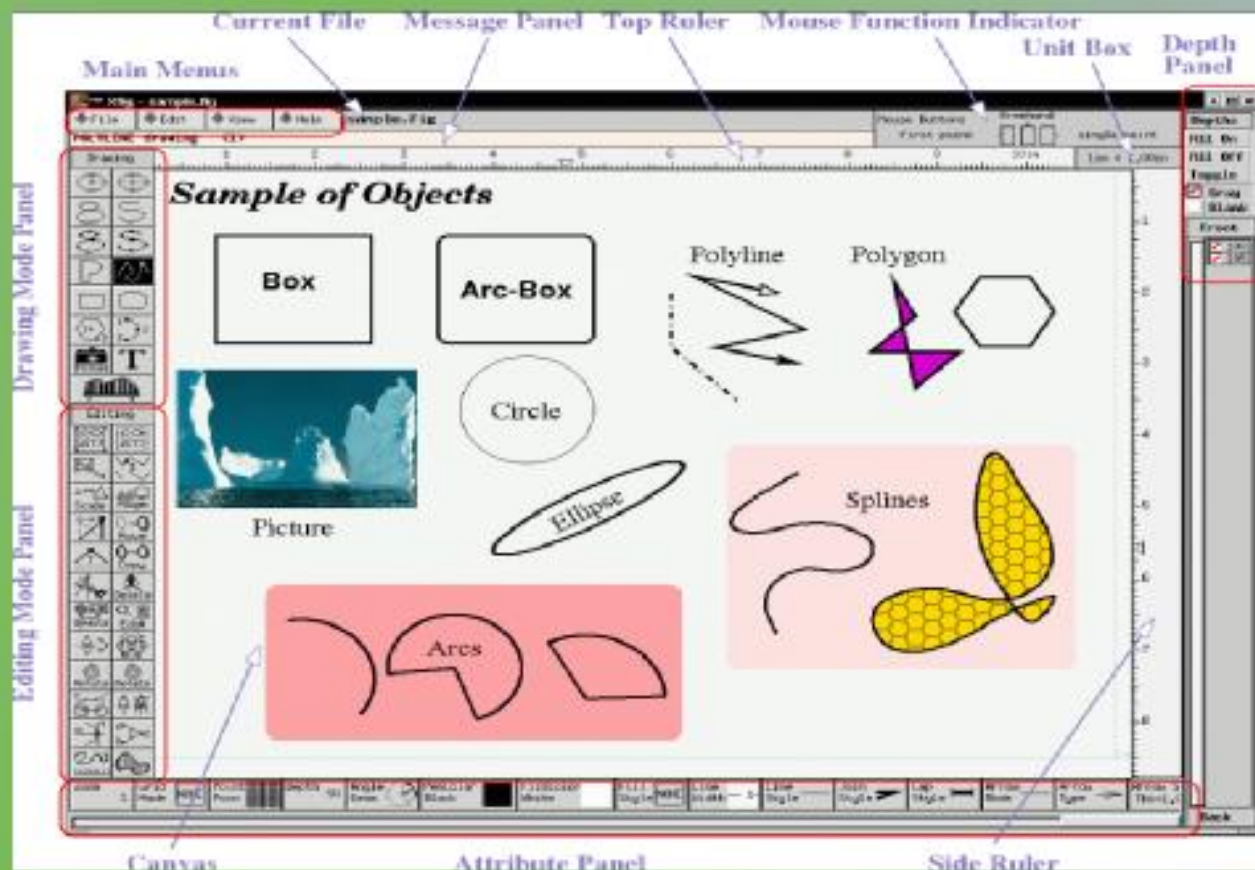
- umožňuje jednoduché vytváření prezentací

Sodipodi

Vektorové editory

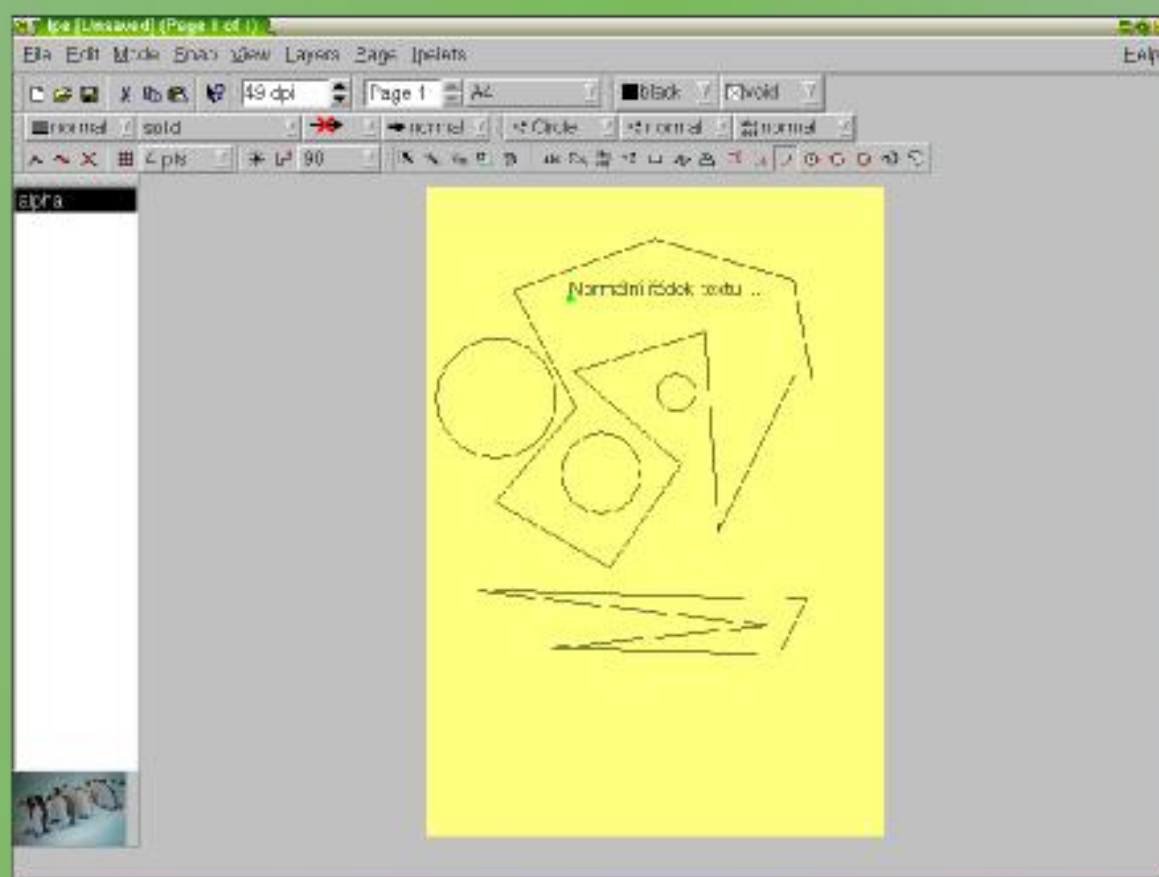
Grafické aplikace

- propracovaný vektorový editor
- snadné ovládaní pomocí ikon
- paleta, výplně, typy uzlů, typy čar
- problémy s češtinou
- podpora pro kreslení schémat



- knihovny různých předdefinovaných prvků

- určen pro sázení dokumentů
- jednoduché vektorové kreslení
- vytváří dokumenty v PDF a PostScriptu
- umožňuje vkládání textu ve formátu LaTeX



ipe

Vektorové editory

Grafické aplikace



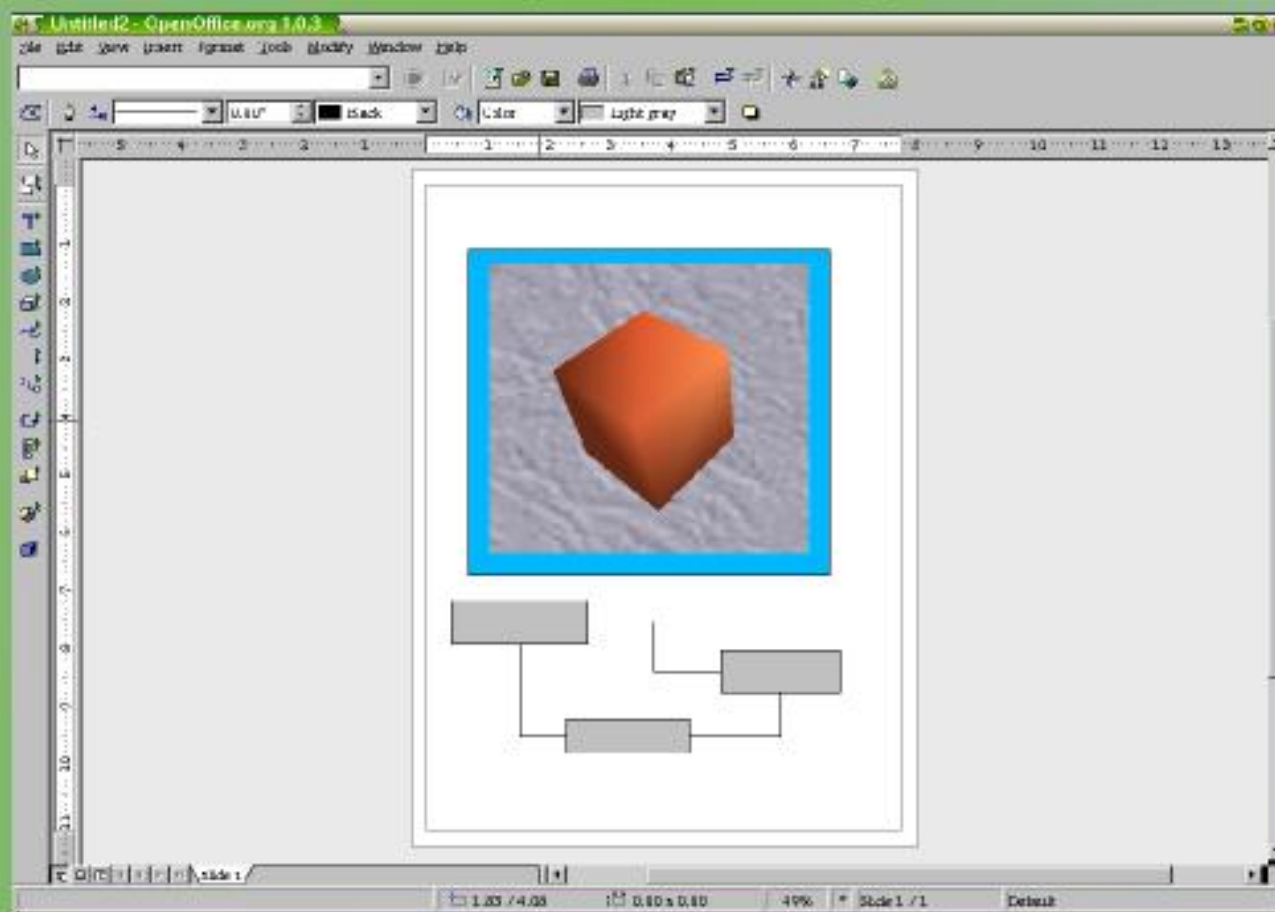
- kreslení běžných křivkových primitiv
- vkládání obrázku a EPS (PostScript)
- editace parametrů objektů

Sketch

Vektorové editory

Grafické aplikace

- součást kanelářského balíku Openoffice
- vektorová grafika, možné vkládat obrázky
- připravená galerie klipartů a zvuků
- tvorba jednoduchých diagramů



OpenOffice Draw

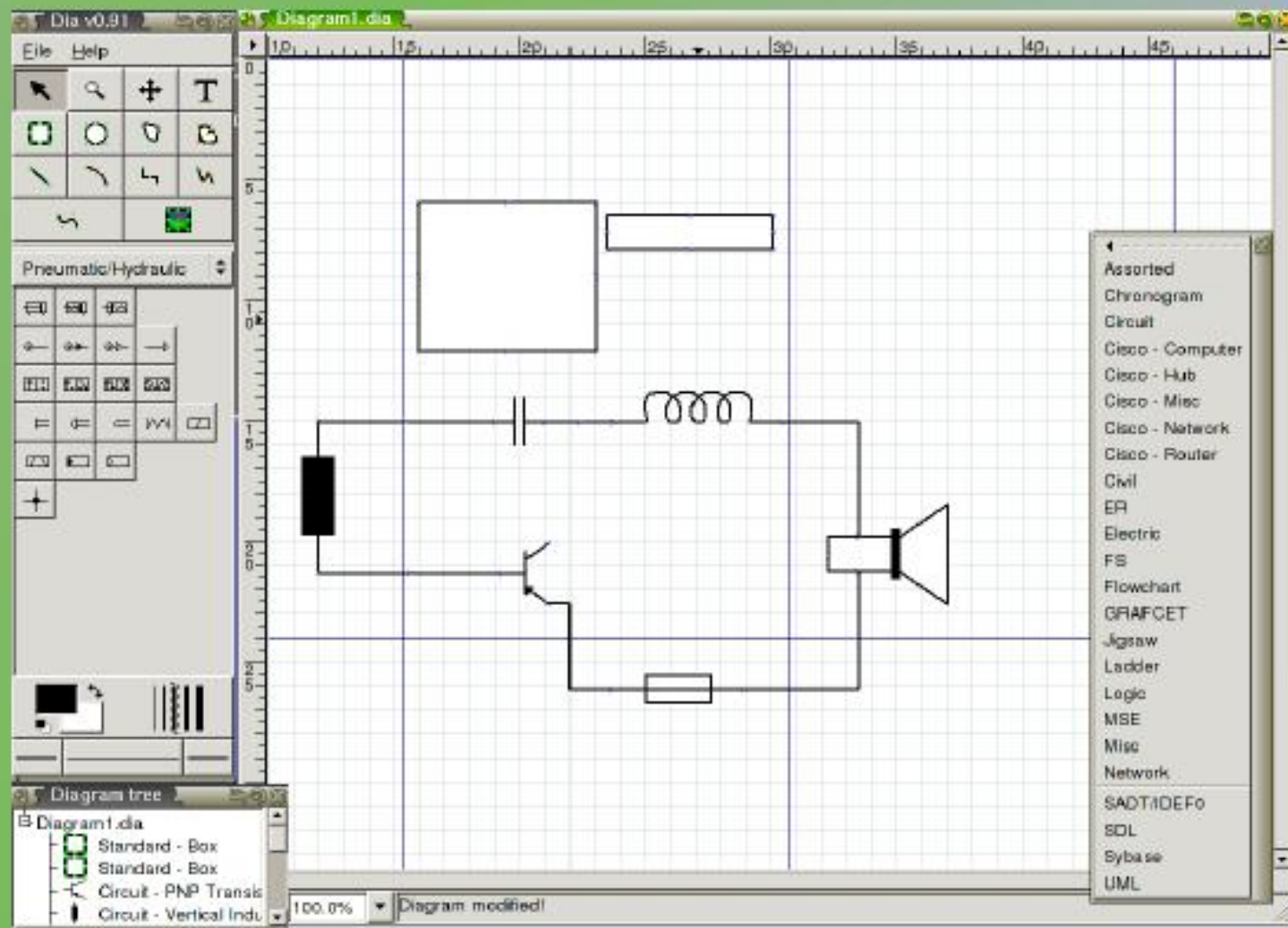
Vektorové editory

Grafické aplikace

- rozmanité knihovny základních prvků
- vhodné pro tvorbu schémat a diagramů
- jednoduché editační možnosti

- možné vytváření vlastních prvků v SVG

- ukládání do XML, export SVG a EPS



Dia

Vektorové editory

Grafické aplikace

3D modelační, animační a renderovací programy

Blender - <http://www.blender3d.org/>

POV-Ray - <http://www.povray.org/>

KPovModeler - <http://www.kpovmodeler.org/>

- podpora modelování, animace a renderování
- pro různé platformy (Windows, Linux, aj.)
- modelování na úrovni profes. programů
- možnost ozvučení animací
- výkonné renderovací jádro, radiozita



- vlastní souborový formát, podpora VRML, DXF
- zápis různých obrazových i animačních formátů
- možnost skriptování (v jazyce Python)

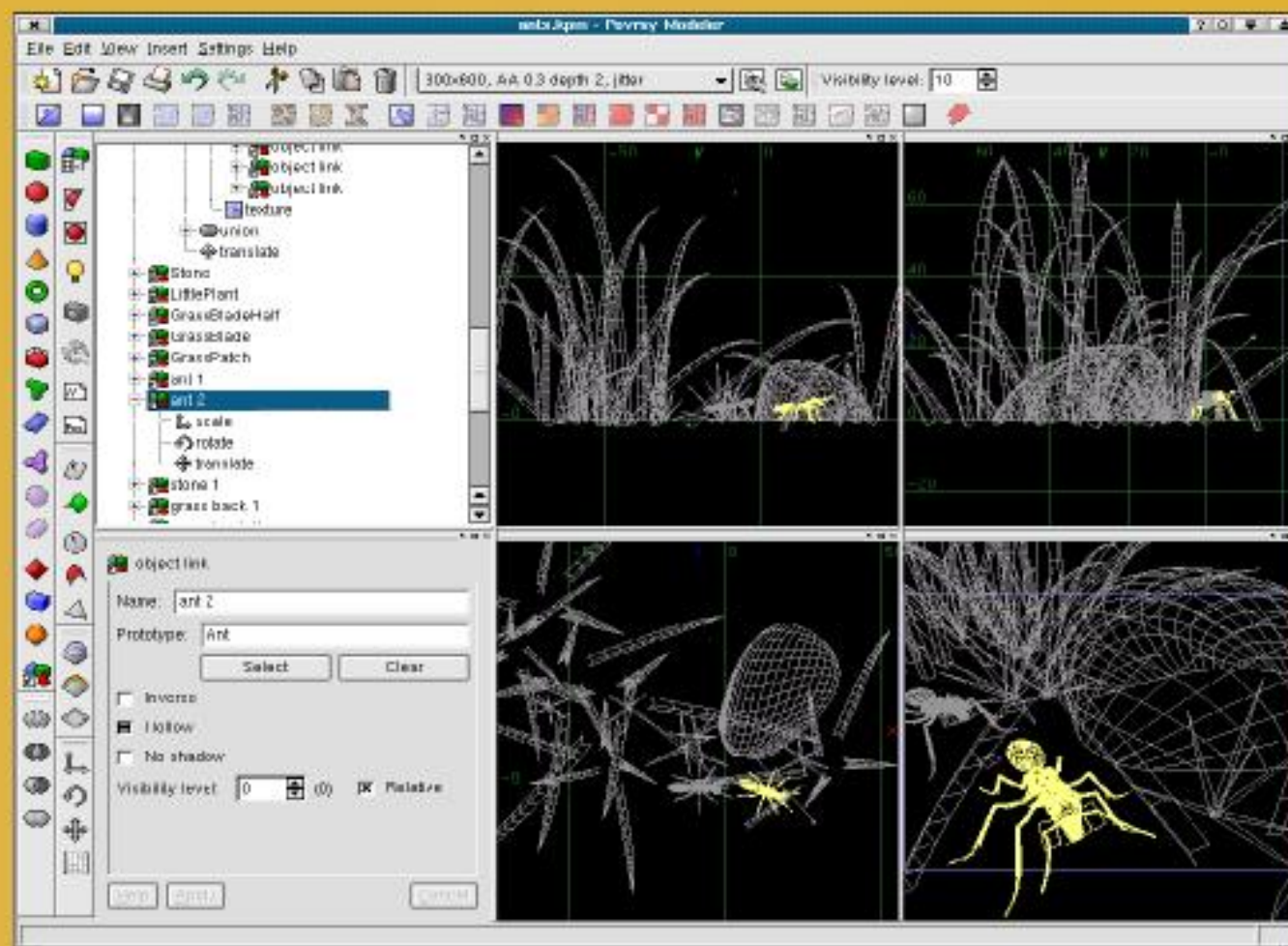
Blender

3D aplikace

Grafické aplikace

- fotorealistické vykreslování - sledování paprsku
- radiozita, atmosférické efekty, částicové systémy
- textury se širokou škálou mapovacích možností
- scéna popsána v souboru pomocí zvláštního jazyka

- modelační nástroj pro POV-Ray
- hierarchické vytváření scény, náhled před OpenGL
- skoro úplná podpora vlastností POV-Raye
- práce s texturami, světly, kamerami ...



kPovModeler

3D aplikace

Grafické aplikace

Děkuji za pozornost